

Рекомендації
щодо організації та проведення I етапу Всеукраїнської учнівської
олімпіади з інформаційних технологій у 2025/2026 навчальному році

Дата проведення: 09 листопада 2025
року
Початок олімпіади: 10.00 год.
Кількість годин: 4 години
Учасники: 9 (7-8) -11 класи

Порядок організації та проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій у 2025-2026 навчальному році здійснюється відповідно до Положення про учнівський олімпіадний і турнірний рух (затвердженого наказом Міністерства освіти і науки України від 30 грудня 2024 року, зареєстрованого в Міністерстві юстиції України 06 лютого 2025 року за №187/43593), наказу Міністерства освіти і науки України від 20 серпня 2025 року №1165 «Про проведення Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2025/2026 навчальному році», наказу управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації від 15 вересня 2025 року № 303 «Про проведення та організацію I етапу Всеукраїнських учнівських олімпіад з навчальних предметів у 2025/2026 навчальному році».

Звертаємо Вашу увагу на те, що умовами проведення I етапу олімпіади є добровільна участь здобувачів освіти та дотримання законодавства України в частині забезпечення заходів безпеки, пов'язаних із запровадженням правового режиму воєнного стану в Україні.

У 2025/2026 навчальному році I етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій буде проводитися за єдиними завданнями 9 листопада 2025 року. Завдання будуть розроблені авторським колективом Всеукраїнської олімпіади з інформаційних технологій та надіслані у архівному файлі захищеному паролем на електронні адреси оргкомітетів опорних локацій 8 листопада 2025 року, а також розміщені на вказаному заздалегідь

веб-ресурсі. Пароль на завдання I етапу буде надіслано на електронні адреси оргкомітетів опорних локацій 9 листопада 2025 року о 9:00, попередні критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію буде надіслано о 14:00.

У I етапі Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій у 2025/2026 навчальному році беруть участь учні 9-11 класів (учні 7-8 класів можуть приймати участь за умови виконання завдань за 9-11 клас), які до 12 жовтня 2025 року зареєструвалися в електронній реєстраційній формі. Час роботи над олімпіадними завданнями – 4 астрономічні години.

Особливості проведення олімпіади у 2025/2026 навчальному році

I етап олімпіади з інформаційних технологій проводиться у визначених оргкомітетами опорних локацій закладах (наприклад, у кожному центрі територіальної громади або у найбільших закладах загальної середньої освіти або у закладах освіти, які розташовано близько до місць проживання найбільшої кількості учасників). У кожному закладі має бути представник оргкомітету, який відповідатиме за дотримання правил та умов проведення олімпіади. Якщо це неможливо, то в кожному класі певного закладу бажано здійснювати відеозапис з онлайн-трансляцією, доступною оргкомітету олімпіади.

В разі неможливості проведення олімпіади в офлайн режимі оргкомітети опорних локацій прописують для учасників правила дотримання вимог академічної доброчесності та технічні дії їх забезпечення.

Олімпіада проводиться в 1 тур за комплексним завданням, яке містить декілька задач, пов'язаних тематично. Завдання туру побудовані на використанні теорії та інформаційних технологій, що вивчаються в курсі «Інформатика» (крім програмування, в тому числі програмування на VBA).

Завдання олімпіади розраховані на виконання у середовищі MS Office 2010-2024 Professional, у локальній версії MS Office 365.

Запропоновані завдання виконуються за допомогою засобів офісних додатків та передбачають:

1) у текстовому процесорі: створення текстового документу із використанням засобів форматування, редагування та пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань та розсилок, засобів рецензування;

2) у табличному процесорі: створення та опрацювання табличних даних із використанням засобів форматування, редагування, фільтрації, сортування та пошуку, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, вбудованих функцій та засобів аналізу даних, ділової графіки;

3) у системах управління базами даних: проектування моделі бази даних та її реалізація з можливістю опрацювання даних на рівні таблиць, запитів, форм та звітів (форматування, редагування, пошук, фільтрація, сортування та обчислення за допомогою вбудованих функцій);

4) у програмі для створення презентацій: проектування моделі презентації та її реалізація із використанням засобів форматування та редагування, анімації, вбудованих та зв'язаних об'єктів, стилів, посилань, створення навігації по слайдах, використання елементів керування.

Оргкомітет I етапу олімпіади забезпечує проведення олімпіади. Бажано на час проведення олімпіади апаратно відімкнути локальну мережу від комп'ютерів учасників, якщо вона не використовується для здачі робіт учасників під час туру та вжити заходів, що унеможливляють обмін даними між учасниками олімпіади. Учасникам олімпіади забороняється користуватися допоміжними друкованими або рукописними матеріалами, засобами комунікації (Інтернет, мобільні телефони, електронні носії інформації тощо), дотримуватись правил доброчесності.

Остаточне рішення процедури й формату проведення I етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформаційних технологій 2025/2026 навчального року, приймає відповідний оргкомітет опорної локації, керуючись, зокрема, міркуваннями забезпечення безпеки учасників змагань.

Підсумкові протоколи, звіти про проведення I етапу олімпіад з навчальних предметів заявки на участь команди у II етапі, оргкомітети I етапу надсилають **протягом 14 календарних днів після завершення відповідної**

олімпіади Волинській обласній МАН (на адреси: м.Луцьк, вул. В.Чорновола, 3, каб. 212 volyn.olimp@gmail.com)

Перевірка та оцінювання завдань олімпіади

Критерії оцінювання та розподіл балів по кожному критерію розробляються авторами завдань та затверджуються членами журі до початку перевірки завдань. Критерії відображають відповідність обраних засобів та ефективність їх використання для вирішення окремої частини завдання. Кожна задача оцінюється визначеною кількістю балів відповідно до критеріїв. Результатом роботи учасника є загальна сума балів за кожну виконану задачу. Журі опорної локації може використовувати розроблені власні критерії оцінювання.

У разі, якщо частина завдання, яка оцінюється за певним критерієм виконана учасником частково, журі за узгодженою пропорцією нараховує за цим критерієм неповну (наприклад $\frac{1}{2}$) кількість балів (наприклад, коли учасник під час створення презентації обсягом 10 слайдів/об'єктів, за умовою задачі, створив тільки 8, але вони відповідають даному критерію, за цей критерій він отримує $\frac{1}{2}$ ваги критерія

При оцінюванні необхідно звернути увагу на суворе дотримання вимог до формату, змісту та імен файлів-результатів. Учаснику забороняється вносити у зміст файлів-результатів будь-яку інформацію, яка ідентифікує учасника олімпіади. У разі порушення вимог до учасників застосовуються санкції: штрафні бали – відсоток від дотриманих балів або анулювання балів за задачу взагалі.

Учасникам забороняється використовувати VBA та програмні засоби, що не вказані у завданні. Файл-розв'язок не повинен містити абсолютні посилання, копії змісту файлів-зразків (наприклад, файл-зразок має вигляд скріншоту сторінки текстового документа, учасник здав на перевірку копію цього скріншоту у файлі-результаті).

Рекомендовані Інтернет-джерела

1. Олімп інформаційних технологій - it:olymp [Електронний ресурс] — Режим доступу: <https://itolymp.com/>
2. Олімп інформаційних технологій - it:olymp [Електронний ресурс] — Режим доступу: <https://fb.me/itolympua/>
3. Олімп інформаційних технологій – it:olymp [Телеграм канал] — Режим доступу: <https://t.me/itolymp>
4. Microsoft – офіційна домашня сторінка [Електронний ресурс] — Режим доступу: <https://www.microsoft.com/uk-ua/>
5. Блог «Information is Beautiful» : <https://informationisbeautiful.net/>