

Організаційно-методичні аспекти проведення II етапу Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики в 2025/2026 навчальному році

II етап Всеукраїнської учнівської олімпіади з інформатики в 2025-2026 навчальному році (далі – Олімпіада або інтелектуальне змагання) відбудеться в 2 тури 26 січня 2026 року орієнтовно з 10:00 до 15:00 за Київським часом.

Учасникам-учням будуть надані умови задач, деякі вхідні та вихідні тести, а також програма в Google Colab, через яку вони можуть тестувати свої рішення на цьому наборі тестів. У кінці Олімпіади учасникам-учням необхідно відправити свої рішення у Google-форму. По завершенні інтелектуального змагання всі спроби учасників будуть протестовані на фінальному наборі тестів за допомогою Google Colab.

Інформація щодо дат проходження тренування за новим форматом проведення Олімпіади та доступ до його проходження для учасників-учнів буде запропоновано за [цим](#) покликанням.

Додатково пропонуємо відеоінструкцію

Завантаження інтерфейсу

1. Завантажити файл, який наданий організаторами олімпіади. Для тестування можна використовувати [цей](#) файл.

2. Перейти у Google Colab за покликанням: <https://colab.research.google.com/?hl=uk>

3. Натиснути «Завантажити» (ліва колонка) та завантажити файл, що завантажили раніше. З'явиться нове вікно.

4. Вимкнути допомогу ШІ. Для цього необхідно зверху вибрати «Інструменти» - «Налаштування» - «Допомога ШІ». Якщо вкладки «Допомога ШІ» немає, то цей крок можна пропустити.

Зверніть увагу, що має бути **вимкнено**: «Показувати доповнення коду на основі ШІ», «Надано згоду на використання функцій генеративного ШІ».

Має бути **увімкнено** «Приховати функції генеративного ШІ».

5. Натиснути на чорну кнопку з білим трикутником, що відразу під словами «Змагання з програмування».

Змагання з програмування

```
[1] # 🚀 Запуск інтерфейсу з
import sys, os, tarfile,
from urllib.request impo
# ID файлу = 00000000000000000000000000000000
```

6. Почекайте поки відбудеться завантаження (приблизно 10 секунд). Ознакою успішного завантаження є позначка « ✓ » біля кнопки.

```
[12] ✓ 1с # 🚀 Запуск
import sys,
from urllib

# ID файлу
FILE ID = "
```

Після цього у Вас нижче завантажиться інтерфейс, яким потрібно користуватись, щоб тестувати свої розв'язки.

Виконання завдань

Ви побачите список задач (наприклад, дві як на фото нижче), а також одну вкладку для фінальної подачі завдань.

Навігація

A: Борги

B: Дивний сон

🏆 Фінальна подача

Нижче навігації буде умова першої задачі, а також зміст завдань до неї.

Ви зможете переглянути всі тести, які журі опублікувало для учасників. Буде видно як вхідні дані, так і вихідні. Зверніть увагу, що тестів буде запропоновано більше, ніж у прикладах, але менше, ніж у фінальному тестуванні.

Завантаження тестових файлів

Показати тести для завантаження

У цій частині можна завантажувати свої рішення на перевірку на тих тестах, які опублікували журі. Для цього спочатку необхідно вибрати одну з

шести мов програмування, потім вибрати файл зі свого комп'ютера, який потрібно завантажити, і натиснути на «Запустити тести».

| Завантаження рішення

 Мова програмування

Python

 Завантажити файл

(0)

 Оберіть файл з кодом для **Задачі А (Python)**

 **Запустити тести**

 Очистити код

Після завершення перевірки Ви отримаєте звіт тестування по всім опублікованим тестам.

Зверніть увагу, що у такому випадку завжди буде 0 балів через те, що це ще не фінальна відправка на перевірку. Можливі вердикти:

- 1) «Зараховано» – тест успішно пройдено;
- 2) «Неправильна відповідь» – Ваша програма надала неправильну відповідь;
- 3) «Перевищено час» – Ваша програма працює занадто довго;
- 4) «Помилка виконання» – Ваша програма завершилась з помилкою;
- 5) «Помилка компіляції» – Ваша програма не змогла скомпілюватись.



Зараховано

3/3 тестів пройдено • 0/0 балів • 0.112с

 **Приклади** 0/0 балів (2/2 тестів)

 Тест 1: Зараховано 0/0 балів • 0.040с

 Тест 2: Зараховано 0/0 балів • 0.037с

 **Блок 1** 0/0 балів (1/1 тестів)

 Тест 1: Зараховано 0/0 балів • 0.035с

Відправлення розв'язань

Для відправлення розв'язань на фінальну перевірку необхідно перейти у вкладку «Фінальна подача». Далі для кожної задачі вибрати файл, який потрібно відправити на фінальну перевірку.

Після натискання на зелену кнопку всі рішення будуть ще раз перевірені на тестах, що були опубліковані, після чого згенерується zip-архів з цими рішеннями, який необхідно завантажити та відправити у Google-форму, посилення на яку буде доступне в Google Colab після генерації архіву.

Після завершення змагання всі рішення у Google-формі будуть протестовані на повному наборі тестів за допомогою Google Colab. Також буде опублікований інший Google Colab проєкт, у якому учасники зможуть запустити свій архів рішень і перевірити, як воно оцінюється на повному наборі тестів. Для тренувального туру цей файл доступний за [посиланням](#).

Детальну відеоінструкцію можна переглянути за [посиланням](#).

Особливості перевірки рішень у системі

Своє рішення у системі можна перевіряти необмежену кількість разів. Перевіряється лише останній архів. Рішення не обов'язково відправляти на всі задачі. Якщо повільно працюватиме відправка на Pascal або C#, то треба почекати, бо для цих мов потрібні додаткові бібліотеки, які встановлюються саме під час першого запуску на цих мовах. Усі наступні спроби будуть тестуватись швидко.
